**Motivación débil:** En los equipos de trabajo la motivación es un aspecto crucial para tener en cuenta y cuidar. El **personal** con falta de motivación puede producir el mayor efecto adverso sobre la productividad y la calidad del software sobre cualquier otro factor.

**Personal Mediocre:** Contratación del personal sin los conocimientos o problemático que pueden producir problemas al interior de los equipos de trabajo, grandes errores en el código desde el inicio del proyecto y retrasos en las fechas de entrega.

**Oficinas repletas y ruidosas:** Todo trabajador requiere silencio y privacidad para poder realizar sus actividades de forma correcta. El alto ruido puede producir baja motivación en el personal y problemas de salud como estrés. Esto puede conducir un gran efecto adverso sobre la productividad.

**Falta de un promotor efectivo del proyecto:** Para soportar los muchos aspectos del desarrollo rápido es necesario un promotor del proyecto de alto nivel, el cual se encargará de la planificación realista, el control de cambios y la introducción de nuevos métodos de desarrollo. Con la falta de un promotor efectivo en el proyecto, este tiene garantizado el fracaso según el consultor australiano **Rob Thomsett.**

**Abandono de la planificación bajo presión:** Los equipos de trabajo hacen planes y luego los abandonan al toparse con un problema en la planificación. El problema de esto se encuentra en que ante la perdida de un plan a seguir, el proyecto se realizara de una forma desordenada, que puede ocasionar perdida de tiempo y aplazamientos de la fecha de entrega.